

**Wójt/Burmistrz/Prezydent  
Dyrektor Szkoły/Dyrektor świetlicy**

Rozpoczynamy akcję „Się gra się ma... Playroom z Wyobraźni”, w której chcemy przemienić świetlicę w niezwykłą przestrzeń wprost z dziecięcych marzeń.

**JAK WZIĄĆ UDZIAŁ?**

Wystarczy zarejestrować placówkę, wgrać 3 prace plastyczne wykonane dowolną techniką przez uczniów – przedstawiające świetlicę z wyobraźni. Spośród wszystkich zgłoszonych prac **Komisja Konkursowa** wybierze jedną, która przekształcona zostanie w profesjonalny projekt, a Fundator sfinansuje jego realizację.

Kryteria wyłonienia zwycięskiej Pracy Konkursowej: pomysłowość, estetyka i przestrzeń do odpoczynku.

Nagrody w Konkursie:

- 1 (słownie: jedna) nagroda I stopnia w postaci stworzenia Playroomu z Wyobraźni (tj. remontu i aranżacji świetlicy na podstawie zwycięskiego pomysłu dziecka zaaranżowanego przez architekta) o łącznej wartości 20 000 zł (słownie: dwadzieścia tysięcy złotych 00/100) brutto każda,
- 30 (słownie: trzydzieści) nagród II stopnia przeznaczonych dla Świetlic w postaci zestawu gier Planszowych.

Jako podstawę naszej prośby prosimy o przyjęcie trybu określonego w Ustawie z dnia 11 lipca 2014 r. o petycjach (Dz.U.2018.870 t.j. z dnia 2018.05.10)

Przekazanie wniosku do szkół może nastąpić na podstawie art. 65 kpa.

Prosimy, aby odpowiedź została udzielona w postaci elektronicznej – na adres e-mail: [programdlaszkol@smebusiness.pl](mailto:programdlaszkol@smebusiness.pl).

Wszelkie szczegóły organizacyjne oraz regulamin znajdują się na stronie [www.siegrasiema.com](http://www.siegrasiema.com).

Z wyrazami szacunku  
Joanna Stec-Machowska  
Prezes zarządu SMEbusiness.pl Sp. z o. o.

Wnioskodawca:  
Joanna Stec-Machowska  
SMEbusiness.pl Sp. z o. o.  
ul. Domaniewska 47/10  
02-672 Warszawa  
nr KRS: 0000475000  
[www.smebusiness.pl](http://www.smebusiness.pl)  
[programdlaszkol@smebusiness.pl](mailto:programdlaszkol@smebusiness.pl)